

BLEIKA SLAUFAN

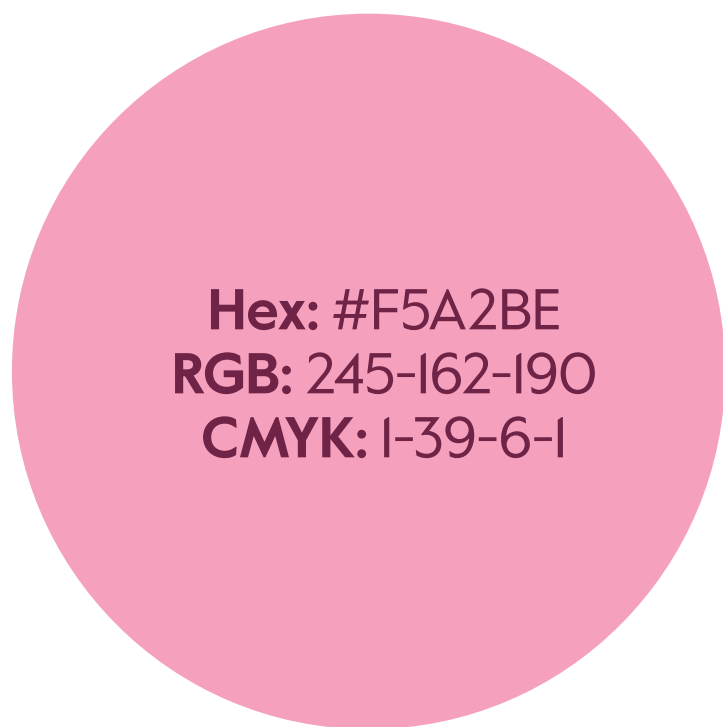
Leiðbeiningar um útlit
2026

Litir



Hex: #CC1263
RGB: 204-18-99
CMYK: 0-100-21-15
Pantone: 214 C / 214 U

Fyrirsagnir og
bakgrunnar



Hex: #F5A2BE
RGB: 245-162-190
CMYK: 1-39-6-1

Millibleikur



Hex: #FACDDC
RGB: 250-205-220
CMYK: 1-19-3-0
Pantone: 706 C / 706 U

Bakgrunnar



Hex: #702446
RGB: 112-36-70
CMYK: 16-66-15-53

Texti - meginmál - 1



Hex: #1A1A1A
RGB: 26-26-26
CMYK: 31-18-20-96

Texti - meginmál - 2



Hex: #F7F0F2
RGB: 247-240-242
CMYK: 2-4-2-1

Bakgrunnar

Letur

Fyrirsagnaletur
Value Sans Bold

Stafabil/kerning: -1%
Línubil: 111%

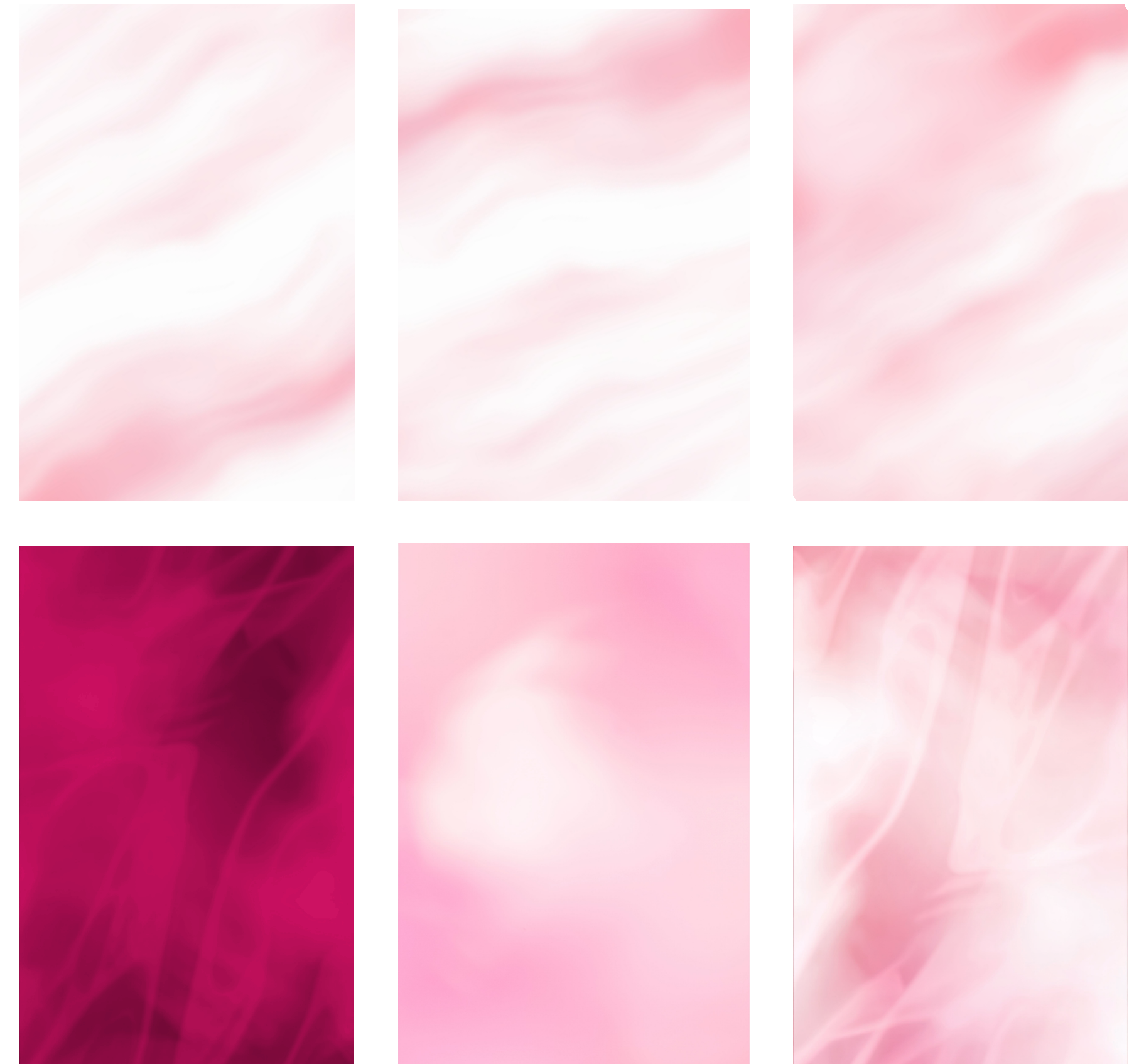
Meginmál undirfyrirsagnir
Value Sans Regular

Meginmál má vera í dökkgráum lit þegar bleiki
liturinn passar ekki nógu vel eða er ekki læsilegur.

Bakgrunnar



Aðalbakgrunnurinn í ár er ljúfur og lifandi ljósbleikur grunnur sem minnir á dagsbirtu í spegli.



Aukagrunnar eru til í 6 auka útgáfum af misdökkum og bleikum tónum. Dökki grunnurinn hentar einna helst til að brjóta upp útlit inhouse og í kynningarefni.

Merki Tveir litir og tvö form

Aukamerki



Aðalmerki – Fyrir dökkbleikan grunn



Aðalmerki – Fyrir hvítan eða ljósbleikan grunn



Aukamerki – Notist einungis þegar merkið þarf að vera agnarsmátt

Merki

Stakt íkon / social rammar



Notum alltaf aðalmerkið (Slaufuna með gradient) þegar það er hægt.

Merki Krabbameinsfélagsins



Notum merki Krabbameinsfélagsins hvítt þegar því er komið við.